



Atualização e Diretriz de Aplicação da Lei (2024)

Este documento descreve as atualizações e as diretrizes de aplicação da lei atual que todas as partes interessadas concordaram que precisavam ser trabalhadas para jogadores, treinadores e árbitros, visando a uma maior fluidez no jogo.

ATENÇÃO: VIGÊNCIA IMEDIATA

(10/05/2024)

Ruck “caterpillar”

Para acelerar o fim de um ruck, relembramos a lei 15:

FIM DE UM RUCK		
<p>15.17 Quando a bola foi claramente ganha por uma equipe no ruck e está disponível para ser <i>jogada</i>, o árbitro diz “USE”, após isso, a bola deve ser jogada para fora do ruck em até cinco segundos.</p>		
Sanção: Scrum		
Definições:		
Jogada: A bola é jogada quando é tocada intencionalmente por um jogador.		
A bola está dentro do ruck	O 9 leva a bola para trás com o pé	Bola segue no ruck
	O 9 leva a bola para trás com a mão	Bola disponível para jogo
	O 9 toca a bola mas NÃO levanta	Bola segue no ruck
	O 9 toca a bola e a levanta	Bola disponível para jogo
A bola está fora do ruck Não tem “teto”	–	Bola disponível para jogo

É fundamental ressaltar que:

Lei 15.16: Os jogadores não devem:

d) Cair ou se jogar sobre a bola quando ela sai perto do ruck.

Definição: Perto = dentro de um metro.



LINK DO VÍDEO:

<https://drive.google.com/file/d/1QhWf5xt6WGAbDQ5vFFSxeOkN6pQkIIvg/view?usp=sharing>

Scrum – Pé de freio

Com o objetivo de gerenciar a carga axial (pressão nas cabeças e pescoços) durante a sequência de encaixe do scrum, os hookers são obrigados a ter um pé estabilizador no meio do túnel durante as fases “Agachem” e “Segurem”, devendo o pé ser retirado no chamado “Já”.

Definição:

De acordo com a definição, os árbitros devem ser capazes de ver o pé de freio de ambos *hookers* no meio do túnel. Isso é conhecido como pé de freio e é obrigatório para ambas as equipes até o chamado de “Já”.

Sanção: Free-kick

É permitido ajustar a posição do pé do freio, mas ele ainda deve estar cumprindo o freio total antes de ser totalmente retirado no chamado “Já”. A equipe que lançou a bola **deve** disputá-la *hookeando* (de acordo com a **Lei 19.22**) assim que o half scrum introduzir a bola.



LINK DO VÍDEO:

https://drive.google.com/file/d/1FqYNHzru_XE1vq7yLj0SUvgmxt9W5dL2/view?usp=sharing

Offside na frente do chutador

Alterações na lei foram feitas para estimular o ataque. Nesse sentido, pedimos especial atenção para a nova redação da lei 10.

Lei 10.1: Um jogador está impedido em jogo aberto se estiver na frente de um companheiro de equipe que carrega a bola ou que a jogou pela última vez. Um jogador impedido não deve interferir no jogo. Isso inclui:

- A. Jogar a bola.
- B. Tacklear o portador da bola.
- C. Impedir que o adversário jogue como deseja.
- D. Estar vagueando em posição de impedimento.

Lei 10.4 Um jogador impedido pode ser penalizado, se esse jogador:

- A. Não faz esforço para recuar e interfere no jogo; ou
- B. Avança em direção à bola; ou
- C. Lei dos 10 metros, sem alterações

Sanção:

- i. Penal no local da infração; ou
- ii. Scrum no último local que a equipe infratora jogou a bola.

Lei 10.7 Exceto sob a **Lei 10.4c**, um jogador impedido pode ser colocado em jogo quando:

- A. Um companheiro onside deste jogador passa por ele.
- B. Um adversário deste jogador:
 - i. Chuta a bola; ou
 - ii. Toca intencionalmente na bola sem obter posse dela.

Definição:

Vagueando: um jogador que permanece em posição de impedimento está vagueando quando impede a equipe adversária de jogar a bola como deseja e participa do jogo. Um jogador que está vagueando não deve se beneficiar ao ser colocado em jogo pela ação da equipe adversária.



Limpeza de “crocodilo”

A alteração da lei visa a maior segurança dos jogadores no *breakdown*.

Lei 9.20 D

Um jogador pode remover o adversário da área de tackle/ruck empurrando ou carregando-o para trás.

Um jogador não deve **puxar, torcer ou rolar** um oponente.

Sanção: Penal

Lei 9.20 E

Um jogador não deve deixar cair seu peso sobre os membros inferiores de um adversário que esteja de pé e envolvido no breakdown.

Sanção: Penal



<https://drive.google.com/file/d/1c1CCTlqaxHTkm5K9VRE1qym2wGKPLYm1/view?usp=sharing>



Opção de SCRUM removido de um FREE-KICK

Lei 20.3 Uma equipe que recebe um pênalti ~~ou um free-kick~~ pode, em vez disso, escolher um scrum.

20.4 i. Uma equipe que recebe um pênalti em um alinhamento lateral pode, em vez disso, escolher um alinhamento lateral ou um scrum na mesma marca.

ii. Uma equipe que recebe um free-kick em um alinhamento lateral pode, em vez disso, escolher um alinhamento lateral na mesma marca.